| Must have рівень:  1. Яке твердження щодо діаграми переходу станів і таблиці з тест-кейсами є вірним?     | Тест-кейс | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Стан початку | S1 | S2 | S2 | S3 | S3 | | Живлення | Power On | Power Off | RC On | RC off | Power Off | | Стан завершення | S2 | S1 | S3 | S2 | S1 |  1. Дані тест-кейси покривають валідні і невалідні переходи на діаграмі. 2. Дані тест-кейси показують всі можливі валідні переходи на діаграмі. 3. Дані тест-кейси покривають деякі валідні переходи на діаграмі. 4. Дані тест-кейси покривають пари переходів на діаграмі.   2. Співробітникам компанії виплачують бонуси за умови, що вони пропрацювати більше ніж рік та виконали заздалегідь поставлені цілі.  Ці умови можна подати у вигляді таблиці рішень:   | Тест |  | Т1 | Т2 | Т3 | Т4 | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Умова 1: | Стаж більше року? | Так | Ні | Ні | Так | | Умова 2 | Ціль поставлена? | Ні | Ні | Так | Так | | Умова 3 | Ціль досягнута? | Ні | Ні | Так | Так | | Дія | Виплата бонуса | Ні | Ні | Ні | Так |   Який сценарій, що є ймовірним в реальному житті, пропущений в таблиці?   1. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ 2. Умова 1 = ТАК, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = ТАК 3. Умова 1 = НІ, Умова 2 = НІ, Умова 3 = ТАК, Дія = НІ 4. Умова 1 = НІ, Умова 2 = ТАК, Умова 3 = НІ, Дія = НІ |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Середній рівень:  1. Виконай завдання попереднього рівня.  2. Склади діаграму станів і переходів для тестування відеогри:  Після запуску гри ти опиняєшся в «Замку загадок», у кімнаті з двома коридорами — направо і наліво.  Якщо піти направо — потрапляєш до дракона. Дракон загадує тобі загадку. Якщо відповідь правильна — виходиш із замку та виграєш. Якщо неправильна — дракон загадує ще одну загадку. Якщо ти вдруге відповідаєш неправильно — дракон тебе з'їдає і ти програєш.  Якщо піти наліво — потрапиш до відьми. Відьма загадує загадку, якщо відповідь правильна — виходиш із замку і виграєш. Якщо відповідь неправильна — відьма переносить тебе до дракона.  <https://jamboard.google.com/d/1NO-pwhGeY8t1sCpLOj_0EgwZOuLCrAZvdmg2nexJ3fo/edit?usp=sharing>  3. Скільки тест-кейсів, відповідно до складеної діаграми, буде достатньо, щоб протестувати цю гру?    Відповідь: 7 тест-кейсів |
| Програма максимум:   1. Виконай завдання двох попередніх рівнів. 2. Продовжуємо розвивати стартап для застосунку, який дозволяє обмінюватися фотографіями котиків.   а. Напиши 5 use-кейсів для типової поведінки користувача твого застосунку.   | **Use Case ID** | 1.00 | | --- | --- | | **Use Case ID Name** | Upload image | | **Use Case Description** | User can upload images to their profile page | | **Actor** | System user | | **Precondition** | User is logged in into system and “My Profile” is opened | | **Postcondition** | Image is uploaded to the users profile | | **Basic Flow** | 1. User selects file from the computer (Disk/Directory/Folder) which they want to upload  2. System validates selected file for the supported extension (PNG, JPEG, GIF) and size (up to 8mb including) 3. System uploads a file to users profile | | **Extentions** | 2a. File is not supported extension (PNG, JPEG, GIF). User sees an error message : “Невалідний формат зображення, будь ласка, оберіть зображення формату JPEG, PNG, GIF.”  2b. File size is more than 8 Mb. User sees an error message: "Невалідний розмір зображення, будь ласка, оберіть файл розміром не менш ніж 800кб та не більш за 8мб включно" |  | **Use Case ID** | 2.00 | | --- | --- | | **Use Case ID Name** | Adding comments to photos | | **Use Case Description** | User can add the comment to photos contained in other users profile | | **Actor** | System user | | **Precondition** | User is logged in into system and “My Profile” is opened | | **Postcondition** | Comment is posted in the comment section below the commented photo | | **Basic Flow** | 1. User clicks comment section area  2. User types in a comment  3. User clicks “Send”  4. Application posts users comment | | **Extentions** | 2a. Comment section exceeds allowed number of symbols in the message typed in. System displays a message: "Allowed limit of symbols is 500"  2b. Clicking “Send” leaving comment section area empty. “Send” button is inactive |  | **Use Case ID** | 3.0 | | --- | --- | | **Use Case ID Name** | Adding a friend via Facebook | | **Use Case Description** | User can add a number of friends using Facebook external extension | | **Actor** | System User | | **Precondition** | User is logged in into system and valid Facebook account, “My Friends” section is opened | | **Postcondition** | User successfully adds an amount of Friends which will be displayed in users profile | | **Basic Flow** | 1. User clicks “Add Friends”  2. User selects “With Facebook”  3. User is redirected to Facebook page on which they select a number of users wanted to be added  4. System adds Friends | | **Extentions** |  |  | **Use Case ID** | 4.00 | | --- | --- | | **Use Case ID Name** | Liking posts | | **Use Case Description** | User can press a “Like” button under other users posts in live feed | | **Actor** | System User | | **Precondition** | User is logged in into system and “Live feed” is opened | | **Postcondition** | User leaves a like under other users post which marks them with a “Thumb up” emoji | | **Basic Flow** | 1. Click “Like” | | **Extentions** |  |  | **Use Case ID** | 5.00 | | --- | --- | | **Use Case ID Name** | Removing friends | | **Use Case Description** | User can manually remove other user from Friends list | | **Actor** | System user | | **Precondition** | User is logged in into system and “My friends” section is opened | | **Postcondition** | User has removed other user from their Friends list, Friend amount is decreased by the amount of users selected | | **Basic Flow** | 1. Select any user  2. Window drops down  3. Select “Delete friend”/press “x” in the upper-right corner of the window | | **Extentions** |  |   б. Намалюй схему переходу станів на основі написаних користувацьких сценаріїв та склади таблицю рішень для одного з варіантів.  https://jamboard.google.com/d/1PTRjdHFAZkuYy22IwnjTLTsrH\_4DmT-aGzjZ9M1vUFQ/edit?usp=sharing |